



Przykładowe zagadnienia na sprawdzian z UTK

1. Co to jest rozdzielczość obrazu, monitora?
2. Zasada działania monitora z kineskopem:
 - a. Monochromatycznym
 - b. Kolorowym
3. Co to jest częstotliwość odchyłania poziomego?
4. Częstotliwość odświeżania obrazu?
5. Na czym polega kreślenie obrazu bez przeplotu i z przeplotem?
6. Zależności pomiędzy parametrami monitora z kineskopem.
7. Zasada działania monitora z ekranem LCD.
8. Co to jest ciekły kryształ?
9. Parametry monitorów CRT i LCD, porównanie
10. Interfejsy monitorów LCD
11. Jakie urządzenie nazywamy Kartą graficzną?
12. Budowa karty graficznej.
13. W jakich trybach pracują karty graficzne?
14. Narysuj schemat blokowy karty graficznej. Omów rolę poszczególnych bloków.
15. Omów pracę karty graficznej w trybie tekstowym.
16. Omów pracę karty graficznej w trybie graficznym.
17. Obliczanie ilości pamięci dla wskazanych trybów graficznych.
18. Schemat blokowy systemu z magistralą AGP
19. Zalety AGP
20. Właściwości magistrali AGP
21. Wyjaśnij różnice pomiędzy AGP x1, x2, x4, x8.